

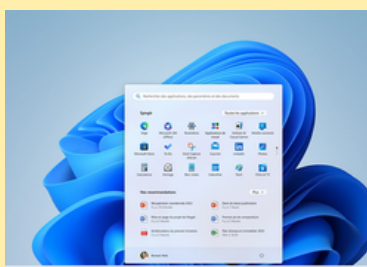
LE SYSTÈME D'EXPLOITATION

Les différents systèmes sur ordinateurs

Il en existe 3 principaux

Windows

Le plus connu et répandu



Linux

Le système open-source et libre de droits



MAC OS

Le système d'exploitation d'Apple



Les différents systèmes sur téléphones / tablettes

Android

Le plus répandu, il vient de chez Google



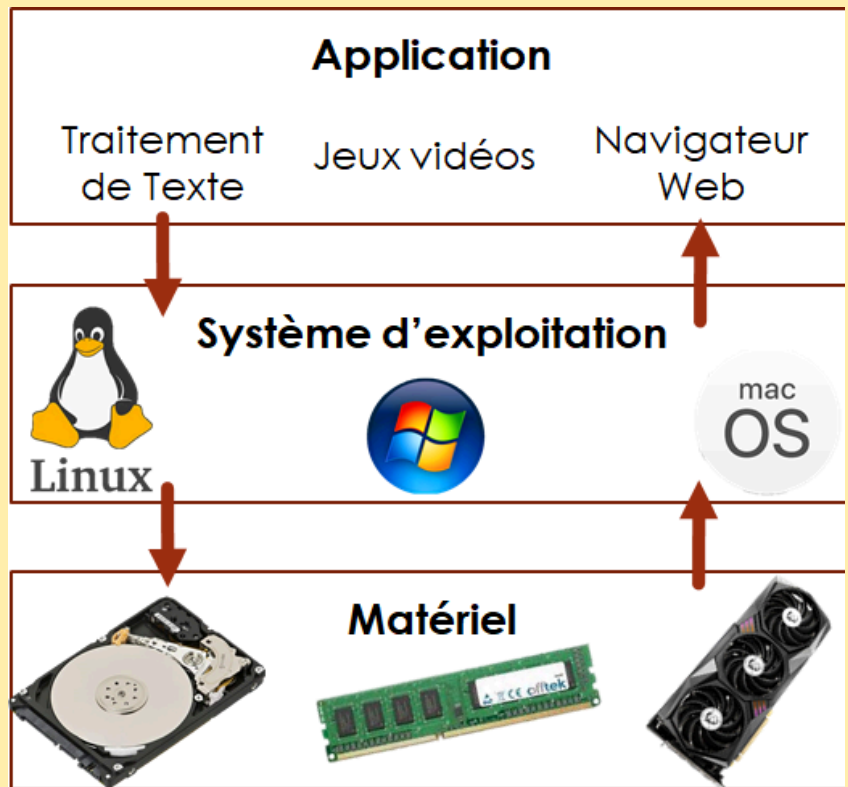
IOS

Ce système équipe tous les Iphones



Le principe de fonctionnement d'un système d'exploitation

Son rôle est d'interpréter ce que l'on fait, afin qu'il fasse fonctionner tous les éléments du PC (virtuel ou physique), pour qu'il effectue la tâche demandée



La gestion des applications

Le système d'exploitation permet également de gérer des tâches qui fonctionnent en arrière-plan. Il permet de les arrêter quand elle n'ont pas d'intérêt à fonctionner ou qu'elles ne répondent plus.

The screenshot shows the Windows Task Manager window. The 'Applications' section is highlighted with a red box, and the 'Processus en arrière-plan' section is also visible. A red arrow points to the 'Applications' section, and another red arrow points to the 'Processus en arrière-plan' section. A red box highlights the 'Fig de tâche' button at the bottom right.

Nom	Statut	10% Processeur	83% Mémoire	1% Disque	0% Réseau	1% Processeur...	Moteur de processeur graphiq...
Applications (6)							
Discord (6)		2,7%	312,6 Mo	0 Mo/s	0 Mbits/s	0%	
Explorateur Windows		0%	32,5 Mo	0,1 Mo/s	0 Mbits/s	0%	
Firefox (17)		0,1%	1 415,0 Mo	0,1 Mo/s	0,1 Mbits/s	0%	
Gestionnaire des tâches		0,8%	26,4 Mo	0,1 Mo/s	0 Mbits/s	0%	
Microsoft Outlook		0%	100,1 Mo	0 Mo/s	0 Mbits/s	0%	
Microsoft PowerPoint		0%	101,6 Mo	0 Mo/s	0 Mbits/s	0%	
Processus en arrière-plan (85)							
AggregatorHost.exe		0%	0,7 Mo	0 Mo/s	0 Mbits/s	0%	
Application Frame Host		0%	3,6 Mo	0 Mo/s	0 Mbits/s	0%	
Application sous-système spouleur		0%	1,9 Mo	0 Mo/s	0 Mbits/s	0%	
Calculatrice (2)		0%	0,4 Mo	0 Mo/s	0 Mbits/s	0%	
Chargeur CTF		0%	2,8 Mo	0 Mo/s	0 Mbits/s	0%	
Component Package Support Server		0%	0,4 Mo	0 Mo/s	0 Mbits/s	0%	